



Cortar y Pegar en Programas conversacionales

Es posible Cortar y Pegar eventos dentro de un mismo programa Conversacional. Para esto debes entrar en la vista **[F2] Esquema** donde podrás elegir y verificar los eventos que serán copiados o movidos.

Para mover un evento o un grupo de eventos, debe seleccionarse primero un bloque. Para seleccionar el bloque, mueve el cursor con las teclas de flecha **[F7]** y **[F8]**. Una vez al principio del bloque presiona **[F1] Inicio** para marcar el Inicio del bloque. Mueve el cursor al último evento a incluir en el bloque y presiona la tecla **[F2] Fin** para marcar el final del bloque. Los eventos del bloque serán resaltados como en la figura.

Actual	Siguiente	Distancia
X +000.000	+000.000	+000.000
Y +000.000	+000.000	+000.000
Z +177.800	+177.800	+000.000

0	Inicialización de programa
1	Cambio de herramienta T1 1" END MILL
2	Retracción herram. - inicio ciclo mecaniz
3	Mecanizado Geometría - Línea
4	Mecanizado Geometría - Línea
5	Mecanizado Geometría - Arco
6	Mecanizado Geometría - Línea
7	Retracción herramienta
8	Final de programa

Comp	: Cancelado
Herram.	: T01(01)
Long.	: -177.800
Dián.	: 005.080
Plano	: XY (654)0
Alt.prep	: 000.100
Interp	: Lineal (Avance)
Avance	: F00050 mm/m
(100%)	: 00050 mm/m
Unidades	: Abs/Métricas
Ciclo	: Cancelado
Espera	: 0000.00 sec
Cabezal	: S0000 rpm
(100%)	: 0000 rpm (OFF)
Refrig.	: Off
Part #	: 0000

F1	F2	F3	F4	F5	F7	F8	F9	F10	ESC
Inic	Fin	Elimr	Copia	Mov	↑	↓	PgArr	PgAbj	Salir

Si se quiere mover o copiar un solo evento, entonces se deben presionar las teclas **[F1] Inicio** y **[F2] Fin** sobre ese evento. La página de inicialización de programa (Evento 0) y el final del programa (Último evento) no pueden ser partes de un bloque.

Una vez seleccionado el bloque, se pueden presionar las siguientes teclas:

F3 Elimr	Borra todos los eventos seleccionados
---------------------------	---------------------------------------

F4 Copia	Crea una copia de los eventos en el bloque a frente del evento donde está colocado el cursor. Los eventos actuales permanecen en su posición original, y un duplicado aparecerá en el sitio donde está el cursor al momento de presionar la tecla. Los eventos copiados serán ahora el bloque designado. Los eventos no se pueden copiar antes del Evento 0 (Inicialización del programa).
---------------------------	--

F5 Mov	Coloca los eventos en la posición del cursor. Los Eventos serán removidos de su posición original y movidos a la nueva posición.
-------------------------	--